Rory's Story Cubes®

medic



Rory's Story Cubes®

score!



Rory's Story Cubes®

enchanted



Rory's Story Cubes®

prehistoria



gewinnen eure Geschichten eine ganz neue Dimension.

Erzählblockade? Nutzt eure liebsten Bücher, Filme oder TV-Shows als Inspirationsquelle. Welche neuen fantasievollen Geschichten könnt ihr euch mit diesen Figuren und Schauplätzen ausdenken?

Nutzt eure Fantasie! Überall auf der Welt erfinden Menschen neue Wege, mit Rory's Story Cubes® zu spielen. Welche tollen Spielvarianten werdet ihr entdecken?

Besucht uns auf Facebook und folgt uns bei Twitter!

Comment jouer

En famille ou entre amis, soyez Conteur tour à tour. Le Conteur lance les neuf dés. Pour commencer, il proclame: *«Il était une fois...»*, puis raconte une histoire en utilisant les neuf symboles obtenus. Il débute par le symbole qui attire le plus son attention. Il utilise trois dés pour introduire l'histoire, trois pour la poursuivre, et les trois derniers pour la conclure. Une seule règle: il n'y a pas de mauvaise réponse!

Mon héros: lancez trois dés et créez un personnage à partir des symboles obtenus. Puis lancez les neuf dés et racontez une histoire mettant en scène votre héros. Imaginez-le propulsé dans l'Égypte antique ou coopérant avec une tortue!

Contes épiques: le premier Conteur lance les neuf dés et entame le récit. Tour à tour, chaque joueur invente un chapitre. En s'appuyant sur les chapitres précédents, le dernier Conteur mène l'histoire à une conclusion épique. Mélangez les différents jeux Rory's Story Cubes® pour donner une toute nouvelle dimension à vos histoires!

En panne d'idées? Pensez à votre série, film ou livre préféré. Que pourrait-il arriver aux personnages en d'autres temps ou lieux?

Imaginez, créez, rêvez! Partout dans le monde, des joueurs inventent leurs propres règles. Et vous, quelles seront les vôtres?

Rejoignez-nous sur Facebook et Twitter!