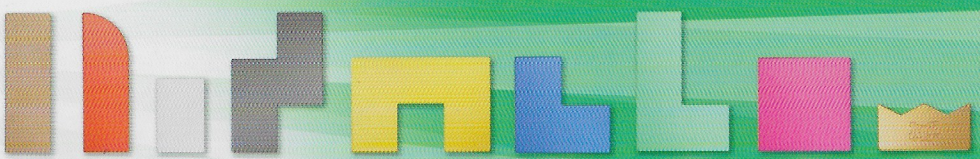
Jenga® MAKER

8+ | F4528 | 2-6

CONTENU

28 blocs en bois • couronne en bois • 200 cartes Jenga® Maker



BUT DU JEU

À Jenga Maker, les équipes font la course pour construire des objets à l'aveugle. Un coéquipier indique comment construire l'objet illustré sur la carte, et les autres joueurs se dépêchent de l'assembler pour couronner leur construction ! Mais attention ! S'il y a erreur d'assemblage, votre équipe perd ce round ! La première équipe qui couronne trois constructions gagne la partie !

PRÉPARATION

1. Formez une pile avec les blocs au centre de l'aire de jeu, à la portée de tous. Plus la pile est en désordre, mieux c'est.
2. Retirez la couronne de la pile et placez-la à distance égale entre les deux équipes.
3. Formez deux équipes égales. Chaque équipe décide qui sera le directeur et qui sera le constructeur pour le premier round (s'il y a plus de deux joueurs par équipe, il peut y avoir plusieurs constructeurs, mais un seul directeur).
4. Il y a deux paquets de cartes, Débutants (vert) et Experts (rouge). Choisissez votre niveau de difficulté.
5. Mélangez les cartes et placez-les en pile côté image vers le bas.
6. Le directeur de chaque équipe pioche une carte sans la regarder !



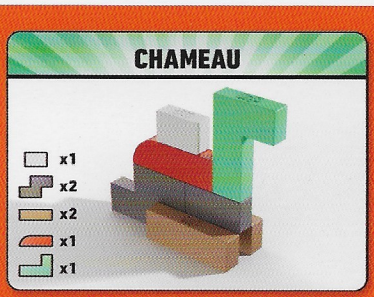
PLACE AU JEU !

À chaque round, les équipes font la course pour assembler correctement l'objet de leur carte !

À chaque round, les deux équipes exécutent les étapes suivantes en même temps :

Si vous êtes le directeur

1. Dites « 3, 2, 1, c'est parti ! » et retournez votre carte. Ne la montrez à personne !
2. Indiquez comment construire l'objet illustré. Vous pouvez dire ce que vous voulez, mais vous ne pouvez faire aucun geste.



Chaque carte inclut l'image et le nom de l'objet à assembler. Vous ne pouvez pas dévoiler le nom de l'objet à vos coéquipiers avant la fin du round. Vous pouvez cependant décrire l'objet à vos constructeurs en indiquant la forme et la couleur des blocs, ainsi que leur nombre. N'oubliez pas : vous ne pouvez pas faire de gestes.

3. Lorsque vous pensez avoir terminé l'assemblage, criez « couronne » pour indiquer à votre constructeur de prendre la couronne et de la placer sur la construction.

Si vous êtes le constructeur

1. Suivez du mieux que vous le pouvez les indications de votre directeur. Soyez rapide et n'hésitez pas à lui poser des questions si vous ne comprenez pas ses instructions.
2. Lorsque vous pensez avoir terminé l'assemblage, prenez la couronne et placez-la où vous voulez sur votre construction sans la faire tomber (si une pièce tombe, vous devez remettre la couronne entre les deux équipes avant de réparer votre construction).
3. Une fois la couronne en place, l'autre équipe s'arrête pour inspecter votre carte et votre construction. Si elle ne correspond pas à l'image de la carte, l'équipe adverse gagne 1 point, si elle correspond, vous gagnez le point.

C'est la fin du round. Échangez les rôles entre coéquipiers afin que chaque équipe ait un nouveau directeur et de nouveaux constructeurs. Remettez les blocs en pile au centre de l'aire de jeu et commencez un autre round.

Histoire de rire : À la fin du round, essayez de deviner ce que vous avez construit sans regarder la carte !

GAGNER

La première équipe à compléter et à couronner trois constructions remporte la partie.



AUTRES FAÇONS DE JOUER

MODE DE JEU À 2 JOUEURS

Dans ce mode, deux constructeurs s'affrontent en duel.

1. Piochez chacun une carte du paquet de cartes Expert. Ne la regardez pas tout de suite !
2. Retournez vos cartes en même temps et commencez votre construction.
3. Lorsque votre assemblage est terminé, prenez la couronne et placez-la n'importe où sur votre construction, sans la faire tomber.
4. L'autre joueur s'arrête pour inspecter la construction couronnée et s'assurer qu'elle correspond à l'objet de la carte.
5. Si ce n'est pas le cas, vous perdez le round et votre adversaire gagne le point. Si c'est le cas, vous gagnez un point. Commencez un autre round. Le premier joueur à obtenir 3 points gagne !

MODE DE JEU À 3 JOUEURS

Pour une partie à 3 joueurs, suivez les règles du mode de jeu à 2 joueurs, mais vous jouez à tour de rôle. Deux joueurs s'affrontent, tandis que le joueur restant sert d'arbitre. Changez d'arbitre à chaque round. Continuez de jouer jusqu'à ce qu'un joueur ait cumulé plus de victoires que les autres.

JENGA® is a registered trademark of Pokonobe Associates.© 2022 Pokonobe Associates. Used under license from Pokonobe Associates. All Rights Reserved. TM & ® denote U.S. Trademarks.
HASBRO et toutes les marques de commerce et logos associés sont des marques de commerce de Hasbro, Inc. © 2022 Hasbro.
Fabriqué par : Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont, CH. Représenté par: Hasbro, De Entree 240, 1101 EE Amsterdam, NL. (FR)(BE)(CH) Service Consommateurs : Hasbro France SAV, 10 rue de Valence, 57150 Creutzwald, France. TÉL. +33 387 827 620. conso@hasbro.fr (DE)(AT)(CH) Verbraucherservice: Hasbro Deutschland GmbH, Overweg 29, D-59494 Soest DE. Tel.: +49 (0) 2921 965343. consumerservice@hasbro.de. (NL)(BE) Consumentenservice Benelux: Hasbro BV, De Entree 240, 1101 EE Amsterdam, NL. Tel.: +31 20 800 4602. consumentenservice@hasbro.nl.
0621F4528101
Jenga.com
PARENTS :
HASBROGAMING.COM