LOLLY DOGS™

4+ | 2 - 4 | 15 min

blue orange™
Hot Games Cool Planet

THIERRY DENOUAL

RÈGLES

Toutes les sucettes ont été mangées, et les gourmands petits toutous sont fortement soupçonnés d'avoir fait le coup ! À toi de mener l'enquête ! Quand tu appuies sur leur ventre, ils sortent leur langue ! À chaque tour, lance les dés colorés et essaye de retrouver les toutous dont la couleur de la langue correspond ! Le premier joueur à avoir attrapé 6 toutous gourmands remporte la partie !

MATÉRIEL DE JEU
- 12 toutous
- 2 dés Sucette
- 4 cartes Parc

BUT DU JEU
Être le premier joueur à collecter 6 toutous dans son parc.



COMMENT MARCHENT LES TOUTOUS ?
Lorsque tu appuies sur les toutous, ils tirent la langue !

MISE EN PLACE
Place les 12 toutous au hasard au milieu de la table et donne une carte Parc à chaque joueur. Fais attention à ne pas regarder la couleur des langues pendant la mise en place !



DÉROULEMENT DU JEU
Le jeu se déroule dans le sens horaire en commençant par celui qui a mangé une sucette le plus récemment. Dès que c'est ton tour, lance les 2 dés Sucette.
Tu as 2 essais pour retrouver les toutous qui ont mangé les 2 sucettes de couleur indiquées par les dés. Choisis 2 toutous parmi ceux présents au centre de la table, ou dans ton propre parc, ou dans le parc d'un autre joueur. Puis vérifie la couleur de leur langue en appuyant sur chaque toutou. Attention, fais en sorte que tous les joueurs puissent voir, eux aussi, la couleur de chaque langue.

- Si aucune des langues des toutous choisis ne correspond aux couleurs des sucettes indiquées par les dés, alors laisse les toutous là où ils se trouvent. Puis c'est au tour du joueur suivant de jouer.

NOTE : si jamais une langue est bloquée, appuie à nouveau dessus pour la faire rentrer.

- Si la langue d'un toutou correspond à une couleur de sucette indiquée sur un dé, alors place ce toutou dans ton parc, et c'est au tour du joueur suivant.
- Si tu réussis à trouver les 2 toutous correspondant aux couleurs de sucettes indiquées par les dés, alors place-les dans ton parc. Puis, rejoue immédiatement un nouveau tour !
- Si tu penses qu'aucune des couleurs sur les dés ne correspond aux langues des toutous encore présents au milieu de la table, alors tu peux choisir 1 ou 2 toutous déjà dans ton parc pour te donner une chance de rejouer ou, dans le parc d'un autre joueur.

NOTE : les joueurs ne sont pas autorisés à mélanger les toutous sur la table, ni ceux déjà dans leur parc.



FIN DU JEU
Dès qu'un joueur a 6 toutous présents dans son parc ou qu'il ne reste plus de toutou au centre de la table, la partie prend fin.
- Tu gagnes si tu as 6 toutous dans ton parc.
- S'il ne reste plus de toutou au centre de la table et qu'aucun joueur n'a collecté 6 toutous, le joueur avec le plus de toutous gagne la partie.

En cas d'égalité, le joueur à égalité qui a pris le dernier toutou remporte la partie.

©2025 Blue Orange Edition. Lolly Dogs et Blue Orange sont des marques de Blue Orange Edition. France. Le jeu est publié et distribué sous Licence par Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France.www.blueorangegames.eu