Sagrada





Nom original :		**Nbre joueurs :**	1-4
Code EAN13 :	3760146644458	**Durée de jeu :**	00:40 min.
Auteur :	Adrian Adamescu, Daryl Andrews	**Age min. :**	14 ans
Illustrateur :	Peter Wocken	**Langue(s) :**	FR
Editeur :	Matagot	**Dimension :**	
Lien web :	www.matagot.com	**Poids :**	
Année sortie :	2018		
Règle vidéo :	youtu.be/8jAJlRqL9Pk		

Résumé du jeu :

Sagrada est un jeu de pioche de dés et de création de vitraux.

Vous êtes un artiste en concurrence avec d'autres artistes pour créer le plus beau vitrail de la Sagrada Familia !

Vos pièces de verre sont représentées par des dés, qui ont une couleur et une nuance - indiquées par les valeurs sur les dés (plus la valeur est faible, plus la nuance est claire).
À chaque tour, les joueurs se relaient à partir d'un pool de dés et placent ces dés sur leur fenêtre.
Les joueurs doivent les placer dans les limites de couleur et d'ombre sur leur carte de fenêtre sans ne jamais avoir des dés adjacents de la même couleur ou valeur.

Après 10 tours, les joueurs marquent des points en fonction d'objectifs publics et privés - l'artisan le mieux noté est le gagnant !

COL princ. :	Jeux de règles
COL second. :	Jeux de combinaison
Thème :	
Période :	
Mécanique :	Collecte/ion-Combinaison-Famille
DYS :	
Matière :	
Niveau :	Découverte - M
Interaction :	Compétition
Matériel :	Cartes / Dés / Jetons-Marqueurs-Pions / Plateau

Contenu :

4 plateaux joueur "Cadre de vitrail"
1 piste de manche/piste de score
4 marqueurs de score
12 cartes "motif de vitrail"
12 cartes objectif
10 cartes objectif public
5 cartes objectif privé
24 jetons faveur
1 sac de dés
90 dés (18x5 colors - rouge, jaune, vert, bleu, violet)
1 règle de jeu