



Sagrada



Nom original :

Code EAN13 : 3760146644458

Auteur : Adrian Adamescu, Daryl Andrews

Illustrateur : Peter Wocken

Editeur : Matagot

Lien web : www.matagot.com

Année sortie : 2018

Règle vidéo : youtu.be/8jAJRqL9Pk

Nbre joueurs : 1-4

Durée de jeu : 40 min.

Age min. : 14 ans

Langue(s) : FR

Dimension :

Poids :

Résumé du jeu :

Sagrada est un jeu de pioche de dés et de création de vitraux.

Vous êtes un artiste en concurrence avec d'autres artistes pour créer le plus beau vitrail de la Sagrada Familia !

Vos pièces de verre sont représentées par des dés, qui ont une couleur et une nuance - indiquées par les valeurs sur les dés (plus la valeur est faible, plus la nuance est claire).

À chaque tour, les joueurs se relaient à partir d'un pool de dés et placent ces dés sur leur fenêtre.

Les joueurs doivent les placer dans les limites de couleur et d'ombre sur leur carte de fenêtre sans ne jamais avoir des dés adjacents de la même couleur ou valeur.

Après 10 tours, les joueurs marquent des points en fonction d'objectifs publics et privés - l'artisan le mieux noté est le gagnant !

COL princ. : Jeux de règles

COL second. : Jeux de combinaison

Thème :

Période :

Mécanique : Collecte/ion-Combinaison-Famille

DYS :

Matière :

Niveau : Découverte - M

Interaction : Compétition

Matériel : Cartes / Dés / Jetons-Marqueurs-Pions / Plateau

Contenu :

4 plateaux joueur "Cadre de vitrail"

1 piste de manche/piste de score

4 marqueurs de score

12 cartes "motif de vitrail"

12 cartes objectif

10 cartes objectif public

5 cartes objectif privé

24 jetons faveur

1 sac de dés

90 dés (18x5 colors - rouge, jaune, vert, bleu, violet)