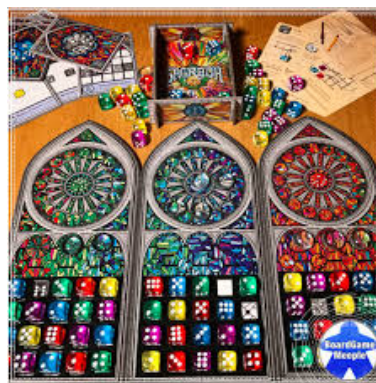


## Sagrada



**Nom original :**

**Code EAN13 :** 3760146644458

**Auteur :** Adrian Adamescu, Daryl Andrews

**Illustrateur :** Peter Wocken

**Editeur :** Matagot

**Lien web :** [www.matagot.com](http://www.matagot.com)

**Année sortie :** 2018

**Règle vidéo :** [youtu.be/8jAJRqL9Pk](https://youtu.be/8jAJRqL9Pk)

**Nbre joueurs :** 1-4

**Durée de jeu :** 00:40 min.

**Age min. :** 14 ans

**Langue(s) :** FR

**Dimension :**

**Poids :**

---

### Résumé du jeu :

Sagrada est un jeu de pioche de dés et de création de vitraux.

Vous êtes un artiste en concurrence avec d'autres artistes pour créer le plus beau vitrail de la Sagrada Familia !

Vos pièces de verre sont représentées par des dés, qui ont une couleur et une nuance - indiquées par les valeurs sur les dés (plus la valeur est faible, plus la nuance est claire).

À chaque tour, les joueurs se relaient à partir d'un pool de dés et placent ces dés sur leur fenêtre.

Les joueurs doivent les placer dans les limites de couleur et d'ombre sur leur carte de fenêtre sans ne jamais avoir des dés adjacents de la même couleur ou valeur.

Après 10 tours, les joueurs marquent des points en fonction d'objectifs publics et privés - l'artisan le mieux noté est le gagnant !

---

**COL princ. :** Jeux de règles

**COL second. :** Jeux de combinaison

**Thème :**

**Période :**

**Mécanique :** Collecte/ion-Combinaison-Famille

**DYS :**

**Matière :**

**Niveau :** Découverte - M

**Interaction :** Compétition

**Matériel :** Cartes / Dés / Jetons-Marqueurs-Pions / Plateau

---

**Contenu :**

4 plateaux joueur "Cadre de vitrail"

1 piste de manche/piste de score

4 marqueurs de score

12 cartes "motif de vitrail"

12 cartes objectif

10 cartes objectif public

5 cartes objectif privé

24 jetons faveur

1 sac de dés

90 dés (18x5 colors - rouge, jaune, vert, bleu, violet)

1 règle de jeu